Scouting App

Enunt: Un club de fotbal pune la dispozitie staff-ului sau o aplicatie in care se cauta viitoare transferuri. Manager-ul trimite recomandari despre ce fel de jucator ar trebui sa fie transferat la club. Scouter-ul incepe sa analizeze jucatori si ii adauga in aplicatie, iar apoi manager-ul poate sa vada lista jucatorilor propusi de scouter.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | F1: Autentificare | | |
| Primary actor | Scouter Manager | Secondary actors |  |
| Description | Un scouter sau manager trebuie sa se autentifice cu credentialele lor pentru a putea folosi aplicatia. | | |
| Trigger | Un scouter/ manager vrea sa foloseasca aplicatia | | |
| Preconditions | PRE-1: Utilizatorul trebuie sa aiba un cont | | |
| Postconditions | POST-1: Utilizatorul a fost logat cu succes | | |
| Normal flow | 1. Utilizatorul doreste sa se autentifice in aplicatie. 2. Isi introduce credentialele. 3. Selecteaza daca este manager sau scouter. 4. Apasa butonul “Autentificare” si poate folosi aplicatia | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | 1. **Utilizatorul nu isi cunoaste parola.**  * utilizatorul este informat ca a gresit parola | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | F2: Adauga Jucator | | |
| Primary actor | Scouter | Secondary actors |  |
| Description | Un scouter doreste sa introduca in aplicatie un jucator pe care l-a terminat de analizat. | | |
| Trigger | Scouter-ul indica ca vrea sa introduca un jucator. | | |
| Preconditions | PRE-1: Scouter-ul trebuie sa fie logat in aplicatie | | |
| Postconditions | POST-1: Jucatorul apare in lista. | | |
| Normal flow | 1. Scouter-ul doreste sa inregistreze un jucator. 2. Introduce informatiile despre acel jucator. 3. Apasa butonul de adauga pentru a inregistra jucatorul. | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | 1. **Date incorecte**  * scouter-ul este informat ca nu a introdus toate datele sau ca datele sunt incorecte | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | F3: Actualizare Jucator | | |
| Primary actor | Scouter | Secondary actors |  |
| Description | Un scouter doreste sa modifice informatiile despre un jucator. | | |
| Trigger | Scouter-ul selecteaza jucatorul pe care vrea sa il modifice. | | |
| Preconditions | PRE-1: Scouter-ul trebuie sa fie logat in aplicatie | | |
| Postconditions | POST-1: Informatiile jucatorului sunt actualizate. | | |
| Normal flow | 1. Scouter-ul doreste sa modifice un jucator. 2. Selecteaza jucatorul pe care vrea sa il modifice 3. Introduce informatiile noi despre acel jucator. 4. Apasa butonul de update pentru a actualiza jucatorul. | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | 1. **Date incorecte**  * scouter-ul este informat ca nu a introdus toate datele sau ca datele sunt incorecte | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | F4: Stergere Jucator | | |
| Primary actor | Scouter | Secondary actors |  |
| Description | Un scouter doreste sa modifice informatiile despre un jucator. | | |
| Trigger | Scouter-ul selecteaza jucatorul pe care vrea sa il modifice. | | |
| Preconditions | PRE-1: Scouter-ul trebuie sa fie logat in aplicatie | | |
| Postconditions | POST-1: Informatiile jucatorului sunt actualizate. | | |
| Normal flow | 1. Scouter-ul doreste sa modifice un jucator. 2. Selecteaza jucatorul pe care vrea sa il modifice 3. Introduce informatiile noi despre acel jucator. 4. Apasa butonul de update pentru a actualiza jucatorul. | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | 1. **Date incorecte**  * scouter-ul este informat ca nu a introdus toate datele sau ca datele sunt incorecte | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | F5: Vizualizare Jucatori | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors |  |
| Description | Un manager doreste sa vizualizeze toti jucatorii analizati. | | |
| Trigger | Managerul apasa butonul de a vizualiza toti jucatorii. | | |
| Preconditions | PRE-1: Manager-ul trebuie sa fie logat in aplicatie | | |
| Postconditions | POST-1: Este returnata o lista cu toti jucatorii. | | |
| Normal flow | 1. Apasa butonul de vizualizare, iar jucatorii vor fi afisati intr-un tabel. | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions |  | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | F6: Filtrare Jucatori | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors |  |
| Description | Un manager doreste sa filtreze jucatorii analizati. | | |
| Trigger | Managerul alege datele dupa care vrea ca jucatorii sa fie filtrati si apasa butonul de filtrare. | | |
| Preconditions | PRE-1: Manager-ul trebuie sa fie logat in aplicatie | | |
| Postconditions | POST-1: Este returnata o lista cu jucatorii filtrati. | | |
| Normal flow | 1. Manager-ul introduce datele dupa care se face filtrarea. 2. Apasa butonul pentru filtrare. 3. Jucatorii sunt afisati intr-un tabel | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | 1. **Date incorecte**   manager-ul este informat ca nu a introdus toate datele sau ca datele sunt incorecte. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | F7: Creeaza Recomandare | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors |  |
| Description | Un manager isi doreste un jucator, acesta ii trimite scouter-ului niste informatii despre un anumit jucator pe care si-l doreste. | | |
| Trigger | Manager-ul scrie un text despre dorinta sa. | | |
| Preconditions | PRE-1: Manager-ul trebuie sa fie logat in aplicatie | | |
| Postconditions | POST-1: Recomandarea este acceptata. | | |
| Normal flow | 1. Manager-ul isi doreste un nou jucator. 2. Scrie mesajul pentru scouter. 3. Mesajul este trimis scouter-ului. | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | 1. **Date incorecte**  * Manager-ul este informat ca nu a scris niciun text | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | F8: Sterge Recomandare | | |
| Primary actor | Manager | Secondary actors |  |
| Description | Daca un manager isi da seama ca a primit jucatorul perfect conform cerintelor sale acesta poate sterge recomandarea. | | |
| Trigger | Manager-ul vrea sa stearga recomandarea. | | |
| Preconditions | PRE-1: Manager-ul trebuie sa fie logat in aplicatie | | |
| Postconditions | POST-1: Recomandarea este stearsa. | | |
| Normal flow | 1. Manager-ul si-a gasit jucatorul. 2. Selecteaza recomandarea. 3. Apasa butonul de stergere al recomandarii. | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions |  | | |
| ID and name | F9: Vizualizare Recomandari | | |
| Primary actor | Scouter | | |
| Description | Scouter-ul poate sa vada recomandarile primite din partea manager-ului | | |
| Trigger | Scouter-ul vrea sa vada recomadarile | | |
| Preconditions | PRE-1: Scouter-ul trebuie sa fie logat in aplicatie | | |
| Postconditions | POST-1: Este returnat un tabel cu toate recomandarile. | | |
| Normal flow | 1. Apasa butonul de vizualizare, iar recomandarile vor fi afisate intr-un tabel. | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions |  | | |